

Digitális Kultúra Érettségi - Mintatételek (A)

I. Dokumentumkészítés - Szövegszerkesztés

1. tétel: Betű és bekezdésformázás

Milyen betűtípusokat különböztetünk meg? Milyen betűstílusokat ismersz? Milyen speciális betűformázási beállításokat ismersz? Mit tudsz a szimbólum karakterekről? Milyen mértékegységeket használunk szövegszerkesztőben? Mondj példákat bekezdésformázásokra! Mit tudsz a listákról, felsorolásokról? Mit tudsz az iniciáléról?

2. tétel: Táblázatok és tabulátorok

A táblázatokon milyen elrendezésbeállításokat tudunk eszközölni? Milyen lehetőségeink vannak táblázatok formázására? Mi a funkciója a tabulátor gombnak? Mit tudsz a tabulátorpozíciókról? Milyen egyéni tabulátorokat tudunk felvenni?

3. tétel: Objektumok beszúrása

Milyen objektumokat lehet szövegszerkesztőbe beszúrni? Alakzatok esetében mit nevezünk csomópontnak? Milyen lépései vannak egy kép beillesztésének? Milyen hasonló, és milyen egyedi beállításokat lehet egy beszúrt képen, illetve egy beszúrt alakzaton eszközölni? Mit tudsz a szövegdobozokról? Mit tudsz a hivatkozások beszúrásáról?

4. tétel: Oldalbeállítások, fájlműveletek

Miért fontosak a nyelvi beállítások (nyelvi ellenőrzés, elválasztás)? Ismertesd a keresés és csere funkció használatát! Milyen oldalbeállításokat tudunk szövegszerkesztőben végrehajtani? Hogyan készíthetjük elő dokumentumunkat nyomtatásra, PDF-be exportálásra? Mik az előnyei a PDF fájlformátumnak?

5. tétel: Kördokumentum

Mit nevezünk kördokumentumnak? Milyen formáit ismered? Ismertesd egy kördokumentum összetevőit! Hogyan készítünk el egy kördokumentumot? Készíts el egy kördokumentumot! (Kapsz laptopot és forrást hozzá.)

6. tétel: Nagy dokumentumok formázása

Mit nevezünk stílusnak? Hogyan használjuk őket? Hogyan kapcsolódnak a tartalomjegyzékhez? Mit tudsz az élőfejről, élőlábról? Mondj gyakorlati példákat alkalmazásukra! Milyen speciális beállításokat lehet beállítani élőfejre élőlábra vonatkozóan? Mi a különbség a lábjegyzet és a végjegyzet között? Mit nevezünk szakasznak?

II. Dokumentumkészítés – Publikálás a világhálón

7. tétel: Betű és bekezdésformázások

Milyen hasznos funkciói vannak egy kódszerkesztőnek? Ismertesd a HTML5 alapstruktúráját! Milyen betűformázáshoz kapcsolódó tageket ismersz? Mutasd be a <p>, <h1>, <h2>... tagek használatát, sajátosságait! Milyen listákat szűrhatunk be?

8. tétel: Objektumok beszúrása

Milyen paraméterek adhatók meg képek beszúrásánál? Hogyan szűrhatunk be hivatkozásokat? Mit tudsz az oldalon belüli hivatkozásokról? Miben különbözik a képek beszúrása a videó és hang beszúrásától? Mutasd be röviden a táblázatok struktúráját!

9. tétel: Stíluslapok használata

Mit nevezünk CSS-szabálynak? Mondj példákat a használatára! Hogyan adhatunk meg CSS-szabályokat több deklarációval? Milyen betűformázó CSS deklarációkat ismersz? Milyen bekezdésformázó CSS deklarációt ismersz? Mit tudsz az osztály, illetve azonosító kijelölőkről? Hogyan csatolhatunk stíluslapot HTML dokumentumunkhoz?

10. tétel: Dobozmodell

Ismertesd a CSS dobozmodelljét! Milyen szegélybeállításokat ismersz? Hogyan, milyen módokon adhatjuk meg objektumok méreteit? Hogyan igazíthatunk blokkokon belül, illetve blokkokat? Hogyan állíthatunk be „dobozunknak” háttérképet? Mit tudsz egy weboldal szabványosságáról, illetve publikálásáról?

III. Dokumentumkészítés – Bemutatókészítés

11. tétel: A bemutatókészítés alapjai

Mit nevezünk bemutatónak? Milyen érveket tudsz felhozni a bemutató használata mellett, illetve ellen? Mik egy előadáshoz készült bemutató elkészítésének lépései? Miben különböznek az előadásra készült bemutatók az egyéni feldolgozásra készült bemutatóktól?

12. tétel: A bemutatókészítéshez használható eszközök

Milyen vizuális eszközöket használhatunk a bemutatónk szerkezetének kialakítására? Milyen hasonlóságok, illetve különbségek vannak szövegszerkesztőbe beszúrható objektumok és bemutatókészítőben beszúrható objektumok között? Sorolj fel példákat! Mit tudsz az áttűnésekről, illetve az animációkról?

IV. Dokumentumkészítés – Pixelgrafika

13. tétel: A pixelgrafikus ábrázolás alapjai

Mit nevezünk pixelgrafikus képnek? Mit tudsz a színkódokról, illetve a színmélységről? Milyen pixelgrafikus szerkesztőket ismersz? Milyen pixelgrafikus fájlformátumokat ismersz? Mutasd is be őket! Milyen esetekben használhatunk pixelgrafikus szerkesztőprogramot?

14. tétel: Pixelgrafikus szerkesztés

Mutasd be egy pixelgrafikus szerkesztőprogram eszközeit! Milyen csoportba sorolhatod őket? Szemléltesd néhány eszköz használatát! Mit tudsz a rétegekről? Mire jó az alfa-csatorna? Ismertesd egy szöveg elhelyezésének módjait, lehetséges beállításait!

V. Dokumentumkészítés – Vektorgrafika

15. tétel: A vektorgrafikus ábrázolás alapjai

Mi a vektorgrafikus ábrázolás központi fogalma? Jellemezd a tulajdonságait! Miben különbözik a vektorgrafikus tárolás a rastergrafikus tárolástól? Milyen vektorgrafikus szerkesztőprogramokat ismersz? Mutasd be az előnyét, illetve hátrányát az önálló vektorgrafikai szerkesztőprogramoknak az irodai programokhoz képest!

16. tétel: Vektorgrafikus szerkesztés

Mutasd be egy vektorgrafikus szerkesztőprogram felhasználói felületét! Hogyan kategorizálnád a szerkesztőprogram eszközeit? Szemléltesd néhány eszköz használatát! Mit tudsz a klónok használatáról? Ismertesd az unió, metszet, különbség műveleteket! Mit tudsz az útvonalakról?

VI. Táblázatkezelés

17. tétel: A táblázatkezelés alapjai

Mit nevezünk adatnak? Milyen adattípusokat ismersz? Mit tudsz a dátum és idő adatokról? Mit nevezünk cellahivatkozásnak, milyen fajtái vannak? Hogyan tudunk kifejezéseket összeállítani? Milyen formázási beállításokat ismersz táblázatkezelőben? Mire jók a diagramok, illetve milyen diagramfajtákat ismersz? Jellemezd őket röviden!

18. tétel: Függvények

Mit nevezünk függvénynek? Mutasd be egy függvény használatát általánosan! Milyen függvénytípusokat ismersz? Jellemezd az egyes típusokat! Magyarázd el az alábbi függvények használatát: HATVÁNY(), SZUMHATÖBB(), BAL(), INDEX(), ÉV(). Milyen eszközeink vannak nagy adathalmazok átláthatóvá tételére? Milyen kapcsolat van a képletek és a feltételes formázás között?

VII. Adatbázis-kezelés

19. tétel: Az adatbázis-kezelés alapjai

Mit nevezünk adatbázisnak? Mit nevezünk adattáblának? Hogyan kapcsolódhatnak egymáshoz? Mit nevezünk mezőnek, rekordnak, adatnak? Milyen kulcsokat ismersz? Ismertesd őket! Mit nevezünk kapcsolótáblának? Milyen adattípusokat használunk adatbázis-kezelőben?

20. tétel: SQL utasítások és függvények

Ismertesd az adatbázis létrehozásához szükséges utasítást! Ismertesd a táblák importálásához szükséges SQL utasításokat! Mutasd be a táblák bővítéséhez, frissítéséhez, törléséhez szükséges utasításokat! Ismertesd a lekérdezések szintaxisát! Milyen aggregáló függvényeket ismersz? Milyen dátum- és időfüggvényeket ismersz? Mit tudsz a szövegek kezeléséről SQL-ben? Mit tudsz az allekérdezésekről?

Ha valamelyik kérdésre nem tudod a választ -> Tankönyv + Chat GPT 😊

A vizsgán előfordulhat, hogy gyakorlati feladaton keresztül teszik fel ezeket a kérdéseket. Pl.:

- Hozz létre egy táblázatot Word-ben, és mutasd be a segítségével, hogy milyen táblázatbeállításokat tud a Word.
- Kapsz egy SQL lekérdezést, 1 vagy 2 táblát, és mutasd be, hogy mit csinál a lekérdezés (melyik záradék mit jelent, stb).
- Rajzolj néhány alakzatot Inkscape-ben, és szemléltesd, hogy milyen igazítási beállításokat tud az Inkscape
- Stb...